

Fiche pédagogique

Jeu des 5 familles

A2

Date

20 novembre 2025

Public

Tout public - A2

Thème

Les paysages.

Durée

~20 minutes

**Objectifs
communicatifs**

- Associer les mots aux paysages.
- Formuler une demande.

**Objectif
linguistique**

- Lexique de la montagne, de la campagne, de la ville, de la mer et du littoral et du désert.

**Objectif
interculturel**

- Les paysages français que l'on retrouve en France (mais pas que !).

Compétences

- Compréhension orale.
- Interaction.

Déroulé de la séance

Activité : Jeux des 5 familles



~20 min

Règle du jeu : Jeu des 5 familles

Objectif du jeu :

Le but du jeu est de rassembler le plus de familles. Une famille est constituée de six cartes. Il y a cinq familles dans ce jeu.

Les familles de votre jeu :

- Montagne :
 - 1. la montagne
 - 2. le sommet
 - 3. le chalet
 - 4. la station de ski
 - 5. la neige
 - 6. la montagne (été)
- Mer et Littoral :
 - 1. la plage
 - 2. la mer
 - 3. le rocher
 - 4. la falaise
 - 5. le phare
 - 6. le port
- Campagne :
 - 1. la ferme
 - 2. le champ
 - 3. la rivière
 - 4. les animaux de la campagne
 - 5. le verger
 - 6. la campagne
- Désert :
 - 1. le désert
 - 2. la dune
 - 3. l'oasis
 - 4. le cactus
 - 5. le scorpion
 - 6. le chameau
- Ville :
 - 1. la rue
 - 2. le monument
 - 3. le parc
 - 4. le pont
 - 5. la fontaine
 - 6. le marché

Nombre de joueurs :

2 à 4 joueurs.

Matériel :

Un jeu de cartes de 30 cartes (5 familles de 6 cartes chacune).

Mise en place :

Distribuer les cartes aux joueurs :

- Pour 2 joueurs : Chaque joueur reçoit 7 cartes.
- Pour 3 joueurs : Chaque joueur reçoit 6 cartes.
- Pour 4 joueurs : Chaque joueur reçoit 5 cartes.
- Les cartes restantes constituent la pioche.

Règle du jeu

Règle du jeu : Jeu des 7 familles (suite)

Déroulement du jeu :

1. Tour de jeu :

Le premier joueur (joueur 1) demande à un autre joueur (joueur 2) une carte d'une famille spécifique (1, 2, 3, 4, 5 ou 6). Il doit déjà avoir au moins une carte de la famille demandée.

2. Demande de carte :

Le joueur qui demande la carte dit : "Joueur X, as-tu la carte [numéro de la carte] de la famille [nom de la famille] ?"

3. Réponse du joueur :

- Si le joueur a la carte demandée, il la donne au joueur qui a fait la demande. Le joueur qui a demandé rejoue et peut faire une autre demande.
- Si le joueur interrogé ne possède pas la carte demandée, il répond "Non, je ne l'ai pas". Le joueur qui a demandé pioche une carte et le tour passe au joueur suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre.

4. Famille complète :

Lorsqu'un joueur a réuni les six cartes d'une même famille, il la pose devant lui, face visible. S'il n'a plus de carte en main, sa partie est finie.

6. Fin du jeu :

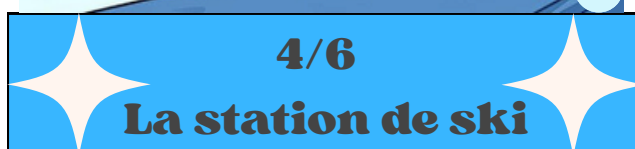
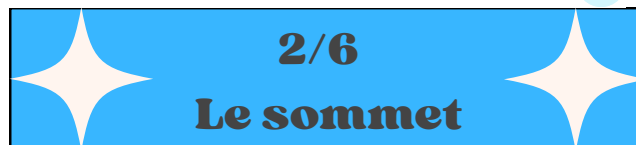
Le jeu se termine lorsque personne n'a plus de cartes en main et que toutes les familles sont complètes.

Calcul des points :

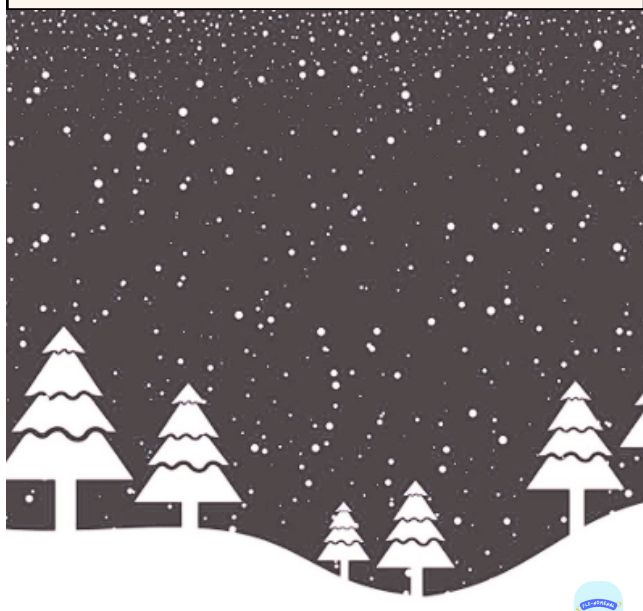
Chaque famille complète rapporte 1 point.
Le joueur qui a le plus de familles complètes gagne la partie.

Règle du jeu



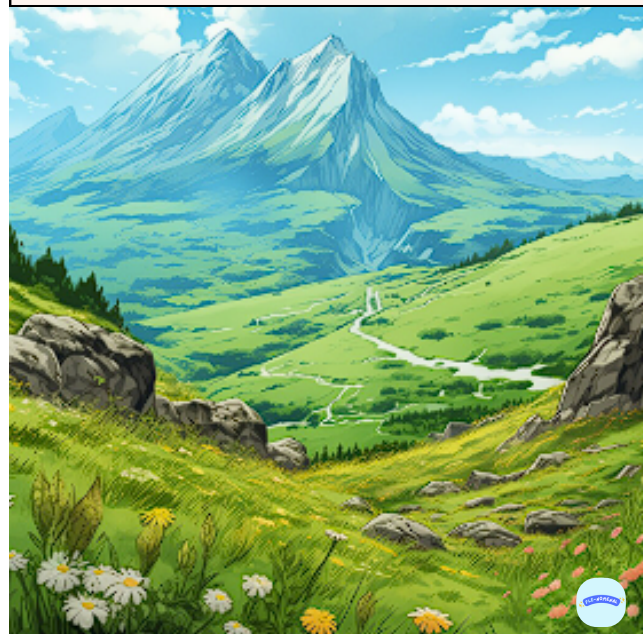


Famille :
Montagne



5/6
La neige

Famille :
Montagne



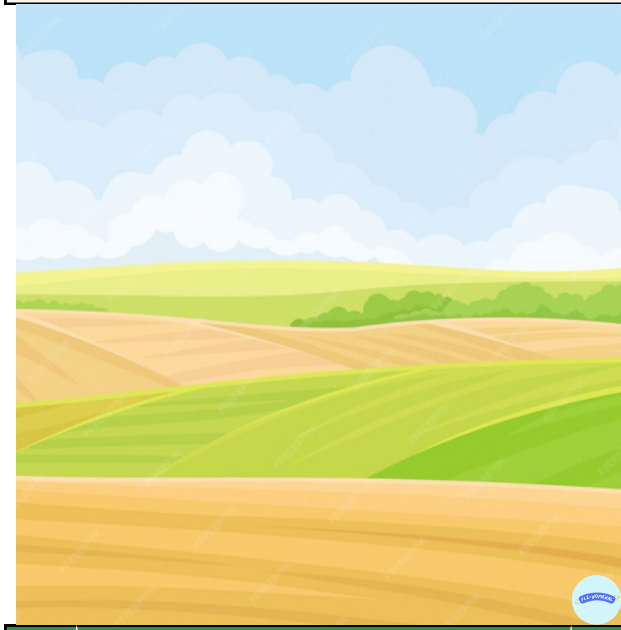
6/6
La montagne (été)

Famille :
Campagne



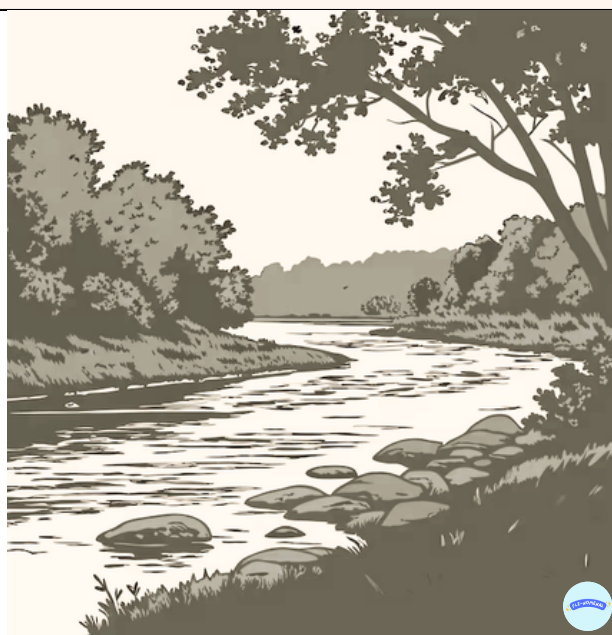
1/6
La ferme

Famille :
Campagne



2/6
Le champ

Famille :
Campagne



3/6
La rivière

Famille :
Campagne



4/6
Les animaux de la campagne

Famille :
Campagne



5/6
Le verger

Famille :
Campagne



6/6
La campagne

Famille :
Mer et littoral



1/6
La plage

Famille :
Mer et littoral



2/6
La mer

Famille :
Mer et littoral



3/6
Le rocher

Famille :
Mer et littoral



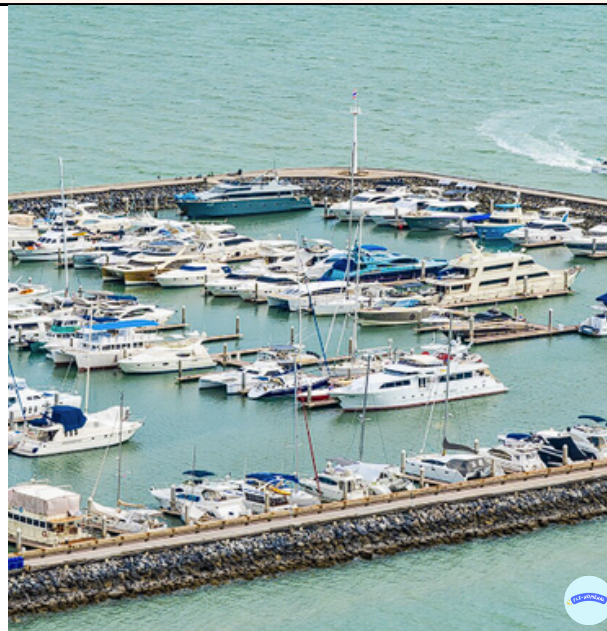
4/6
La falaise

Famille :
Mer et littoral



5/6
Le phare

Famille :
Mer et littoral



6/6
Le port

Famille :
Ville



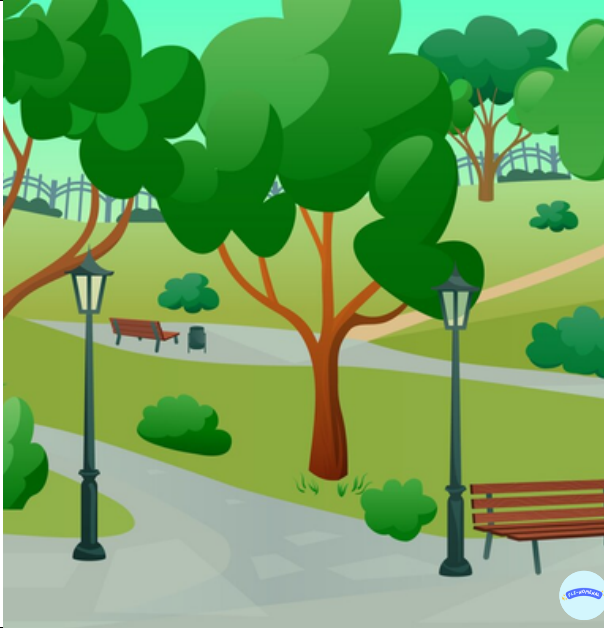
1/6
La rue

Famille :
Ville



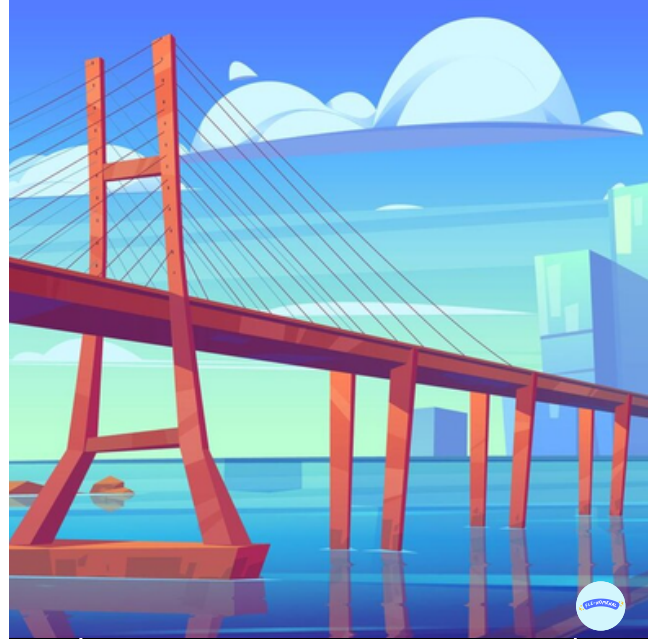
2/6
Le monument

Famille :
Ville



3/6
Le parc

Famille :
Ville



4/6
Le pont

Famille :
Ville



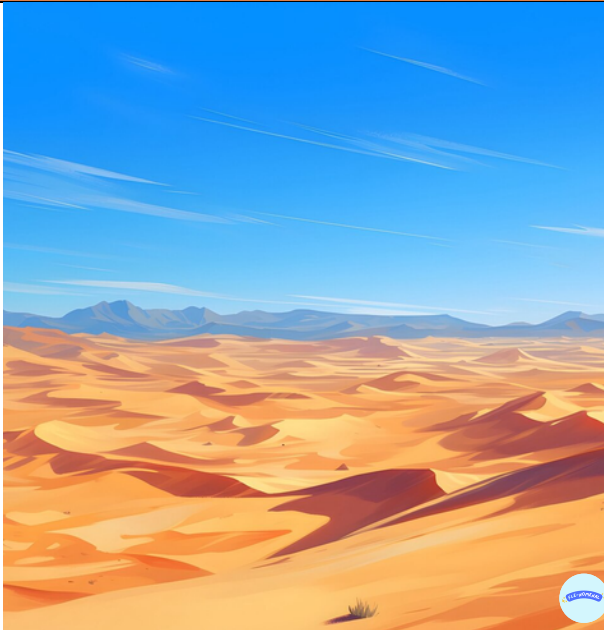
5/6
La fontaine

Famille :
Ville



6/6
Le marché

Famille :
Désert



1/6
Le désert

Famille :
Désert



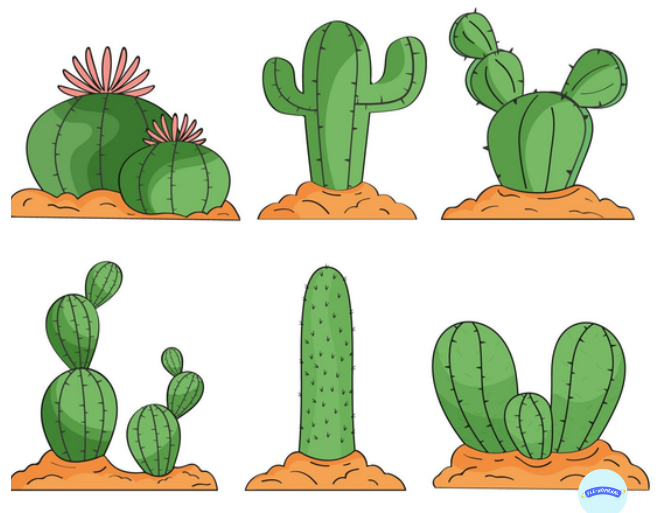
2/6
La dune

Famille :
Désert



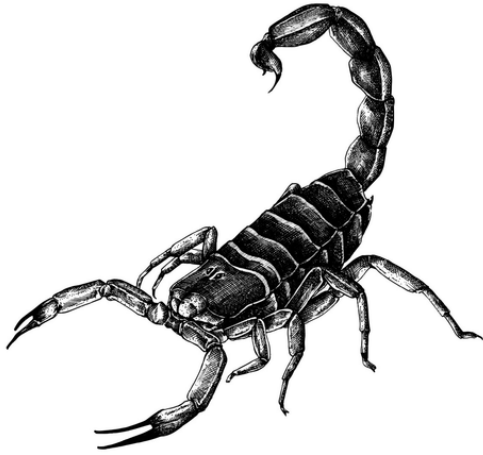
3/6
L'oasis

Famille :
Désert



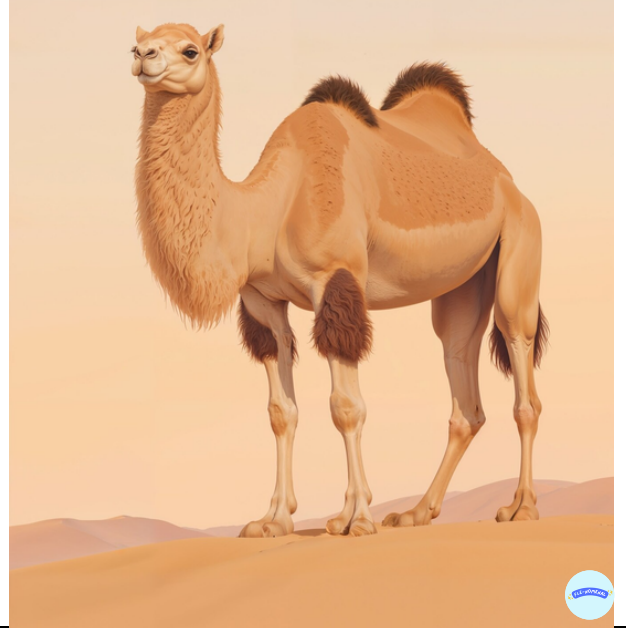
4/6
Le cactus

Famille :
Désert



5/6
Le scorpion

Famille :
Désert



6/6
Le chameau